

Jazyk CSS sa dá na elementy jazyka XHTML aplikovať viacerými spôsobmi. Starší spôsobom je prostredníctvom atribútu `style`. Novšie spôsoby sú cez atribúty `class` a `id` alebo priamo cez element. Ak sa použije zápis selektora značky, vlastnosti elementu sa zmenia hneď po načítaní dokumentu. Jazyk CSS môže byť uvedený v elemente `<style>`, v atribúte `style` alebo v externom súbore.

**Príklad č.8.** Aplikovanie CSS na element `<div>` prostredníctvom atribútu `style`.

```
<div style="font-size : 100px; color : navy;">Test</div>
```

**Obrázok:** Zobrazenie príkladu v internetovom prehliadači.

# Test

*Spôsoby použitia štýlov v dokumentoch XHTML*

- **Riadkový** zápis štýlu, zastúpený atribútom `style` s deklaráciami jazyka CSS.
- **Vložený** zápis štýlu, zastúpený elementom `<style>`, ktorý obsahuje jazyk CSS.
- **Prepojený** štýl, zastúpený elementom `<link>`, s odkazom na dokument CSS.

Riadkovú metódu, metódu vloženia a metódu prepojenia štýlov je možné v dokumente XHTML použiť viacnásobne, ako aj súčasne. Kým v jazyku HTML pre zápis jazyka CSS v elemente `<style>` slúžili značky komentára jazyka HTML, v jazyku XHTML zastupuje túto funkciu sekcia `CDATA` zapísaná do značiek komentára jazyka CSS.

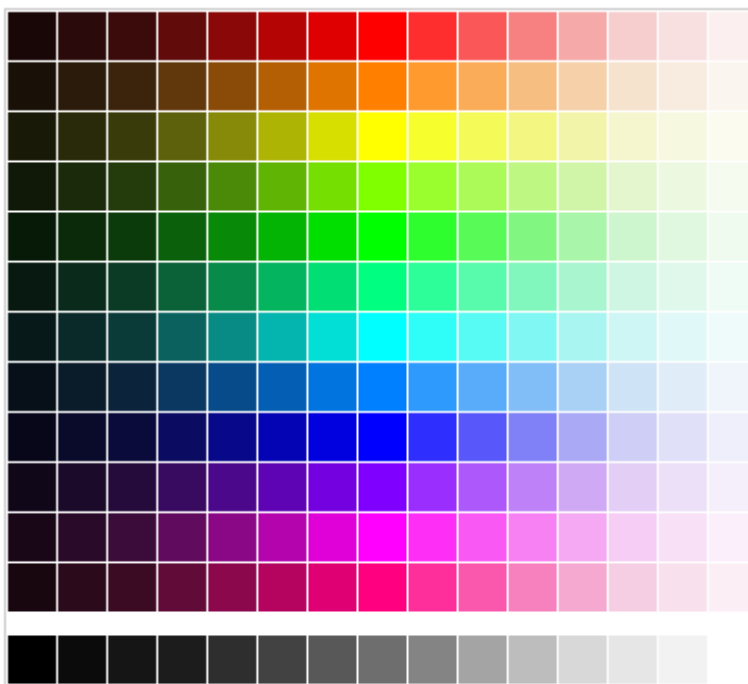
*Zápis sekcie CDATA v jazyku XHTML pre element `<style>`*

```
<style type="text/css" media="all">
/* 
... Jazyk CSS ...
/* ]]&gt;
&lt;/style&gt;</pre></div><div data-bbox="114 684 884 733" data-label="Text"><p>Aj keď by sa zápis sekcie <code>CDATA</code> mal používať, v praxi ho je vidieť málokedy. Dôvodom je najmä fakt, že validátory tento zápis nevyžadujú a internetové prehliadače jazyk CSS už rozpoznávajú.</p></div><div data-bbox="485 957 511 973" data-label="Page-Footer">35</div>
```

**Obrázok:** Vzorka farieb zo stránky ComputerHope.

Medium Purple2	#9172EC	Medium Purple2
Medium Purple1	#9E7BFF	Medium Purple1
Light Steel Blue	#728FCE	Light Steel Blue
Steel Blue3	#488AC7	Steel Blue3
Steel Blue2	#56A5EC	Steel Blue2
Steel Blue1	#5CB3FF	Steel Blue1
Sky Blue3	#659EC7	Sky Blue3
Sky Blue4	#41627E	Sky Blue4
Slate Blue	#737CA1	Slate Blue
Slate Blue	#737CA1	Slate Blue
Slate Gray3	#98AFC7	Slate Gray3

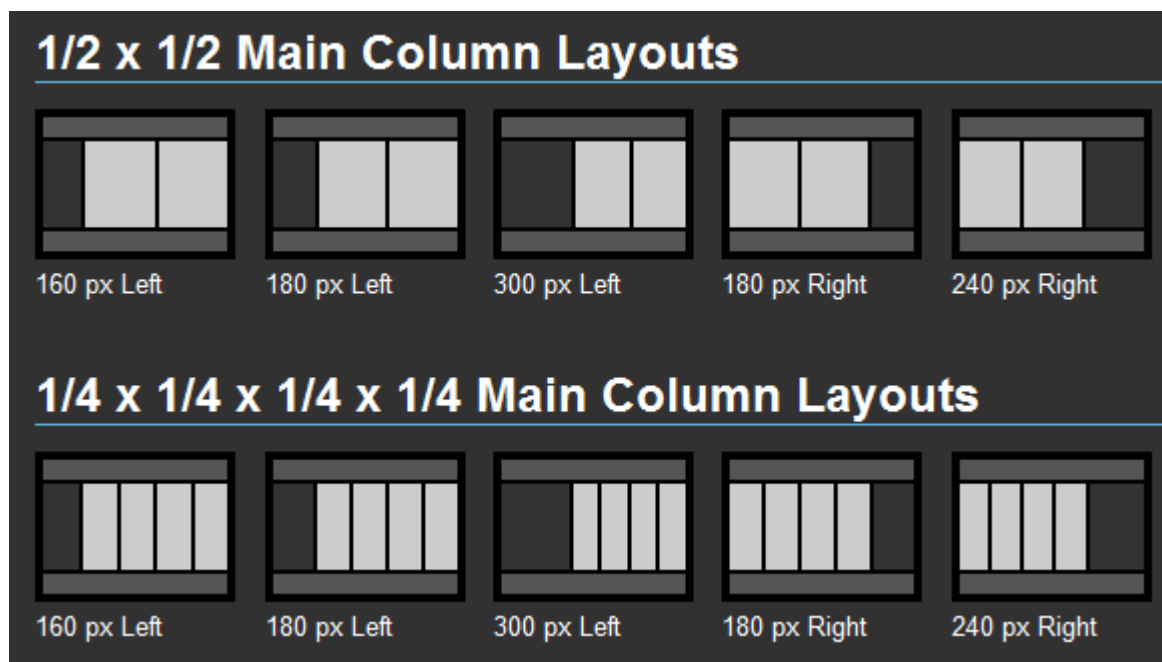
**Obrázok:** Spôsob výberu farieb na stránke HTML Color Codes.



Selected color code is: **#04B4AE**

Pre zvýraznenie a odlíšenie obsahu sa používa viacero štýlov formátovania. Obsah je tak pestrejší a nie jednoliaty. Pri voľbe typu fondu je potrebné zvoliť font, ktorý je dostupný v operačných systémoch. Ak sa použije neštandardný font, prehliadač ho nahradí vlastným východiskovým fontom. K najpoužívanejším fontom patria Arial, Verdana, Times New Roman, Calibri, Cambria a Century Gothic.

**Obrázok:** Ukážky ponuky dizajnov z projektu *Layouts.IronMyers.com*.



**Obrázok:** Ukážky ponuky dizajnov z projektu *Code Sucks*.



## Tip

Pre tých, ktorí chcú mať k dispozícii hneď kvalitný dizajn, sú určené stránky s názvom *Free Templates online* (<http://www.freetemplatesonline.com>) alebo *Free CSS Templates* (<http://www.freecsstemplates.org/>).

## Doplňujúce služby

- vernostný program
- FAQ (často kladené otázky)
- možnosť zamestnania
- vyhľadávanie na stránkach, mapa stránok
- kalkulatory (cestovné kancelária, nákupný košík, výpočet splátok)
- kniha návštev
- podnikové publikácie
  - tlačové správy
  - výročné správy
  - finančné správy
- elektronický obchod
- novinky
  - akcie / eventy
  - semináre, prezentácie
  - sponzorské akcie
- oznámenia a komentáre
- odkazy na ďalšie zdroje
- sprievodca virtuálnou realitou, 3D zobrazenie objektov, produktov a podobne
- video zóna alebo fotogaléria

## ČO UMIESTNIŤ NA WEB

Web by mal umožňovať viacero spôsobov navigácie (menu, vyhľadávanie, mapa stránok), aby sa návštevník dostal k hľadaným informáciám čo najrýchlejšie.

Rozsiahle internetové projekty by mali povinne obsahovať vyhľadávanie. Stránka by mala byť databázou údajov pre zákazníkov a návštevníkov. Pre aktívnu komunikáciu sa odporúča použiť technológiu RSS pre automatické odoberanie správ (tlačové správy, informácie pre spotrebiteľov, novinky, akcie a pod.).

Pri návrhu webu je potrebné sa rozhodovať, na akej technológii bude web založený. Môže ísť o bezplatné riešenie typu AMP (LAMP/WAMP) alebo o komerčné riešenie napríklad ASP.NET. Na základe vybraného riešenia je potrebné nájsť vhodného dodávateľa hostingu, ktorý zvolené riešenie aj podporuje. Pri voľbe riešenia je potrebné zohľadniť celkové náklady vlastníctva.

Po navrhnutí a vytvorení webu je potrebné web dôkladne otestovať. Testovanie musí prebiehať už pri jeho tvorbe. Okrem čiastkového testovania je potrebné vykonať aj komplexné testovanie, keď už budú všetky súčasti navzájom prepojené. Okrem testovania technického a výkonnostného je potrebné vykonať aj testovanie používateľské. To sa zameriava na získanie názorov bežných ľudí s netechnickou orientáciou.

V prípade, že by sa v predchádzajúcom príklade nepoužili obrázky, ktoré tvoria grafické ohraničenie obsahu dokumentu, výsledkom by bol nasledujúci dizajn.

**Obrázok:** Zobrazenie príkladu v internetovom prehliadači bez použitia obrázkov.



**Príklad č.14.** Vytvorenie internetovej stránky s grafickým dizajnom a novými obrázkami.

Obsah súboru *index.htm*

Zápis do sekcie CSS alebo súboru s názvom *styl.css*

```
body {
  text-align : center;
  background-color : #fff;
}
.top {
  width : 800px;
  height : 19px;
  background-image : url('top.png');
}
.middle {
  width : 800px;
  background-image : url('middle.png');
}
```

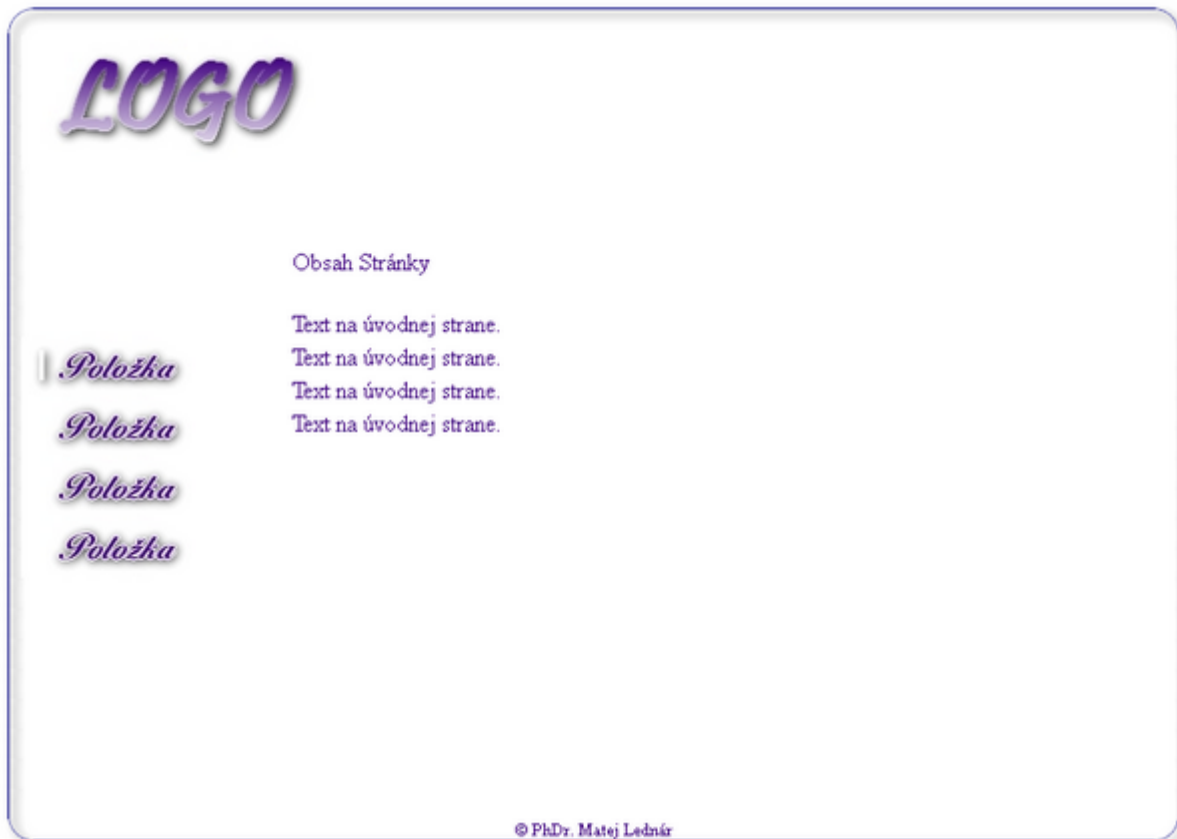
```

<div class="justify obsah"><br/>Obsah Stránky<br/><br/>
<div class="riadkovanie">
Text na tretej strane.<br/>
Text na tretej strane.<br/>
Text na tretej strane.<br/>
Text na tretej strane.<br/>
</div>
</div>
</div>
<div class="pata bottom">&copy; PhDr. Matej Lednár </div>
</div>

```

Zámenou hodnoty on za off v atribúte class v elemente <a> sa vytvoria súbory strana1.htm, strana2.htm a strana3.htm. Trieda on charakterizuje zobrazenú stránku, trieda off neaktívne stránky, ktoré je možné po kliknutí na položku zobraziť. Obdobne sa bude postupovať aj pri ďalších príkladoch, kde bude uvedený iba súbor index.htm.

**Obrázok:** Zobrazenie príkladu v internetovom prehliadači.



Pri používaní obrázkov s priesvitnosťou je potrebné dávať pozor na pozadie zasahujúce do dizajnu. Ak by sa na predchádzajúci príklad aplikovalo farebné pozadie, výsledok by bol nežiaduci. Z tohto dôvodu je potrebné obrázky vytvárajúce ohraničenie upraviť do nasledujúcej podoby.

*Obsah súboru strana4.htm*

Zápis do sekcie CSS je rovnaký ako v súbore index.htm

Zápis do sekcie XHTML je rovnaký ako v súbore index.htm

Po doplnení textu je možné vytvoriť dizajn zodpovedajúci nasledujúcemu obrázku. Text je možné v polovici každého stĺpca rozdeliť na polovicu prostredníctvom elementu <br/>.

**Obrázok:** Zobrazenie príkladu v internetovom prehliadači.

*Úpravou zápisu v sekcii pre CSS*

```
.pravaCast {
  width : 365px;
  margin-left : 410px;
}
```

na

```
.pravaCast {
  width : 360px;
  margin-left : 400px;
  padding-left : 15px;
  border-left : 1px solid #400080;
  min-height : 380px;
}
```

Informáciami ako pracovať s novými verziami PHP a MySQL je ukončená časť, venovaná inštalácii WAMPu. Na záver treba dodať, že s každou novou verziou PHP, MySQL a Apache sa postupy inštalácie menia. Je preto možné, že uvedené postupy inštalácie a konfigurácie v čase čítania tejto publikácie už nebudú aktuálne. Môžu byť ale dobrým návodom na čo sa je možné zamerať pri problémoch s inštaláciou WAMPU.

## Databáza MySQL

S databázou MySQL je možné pracovať z príkazového riadku spustením súboru `mysql.exe` (`c:\mysql\bin\`) s parametrami (`mysql.exe -u root -pheslo`). Pre efektívnejší spúšťanie je možné vytvoriť súbor napríklad s názvom `a.bat`, kde sa vloží zápis `mysql.exe -u root -pheslo`. Tým sa eliminuje dlhé vypisovanie príkazu na spustenie databázy. Toto riešenie je vhodné iba pre potreby výučby. Z bezpečnostného hľadiska je táto možnosť neprípustná. Ukončenie programu MySQL sa vykoná príkazom `exit`.

Ďalším spôsobom práce s databázou je spustenie jedného z nástrojov MySQL Tools for 5.0 alebo MySQL Workbench. Pri zadávaní príkazov v príkazovom riadku konzoly sa príkaz ukončuje znakom `;`. Ak je príkaz na viac riadkov, na začiatku riadku budú znaky `->`. Príkazy je možné zadávať aj malými písmenami. V prípade použitia grafických nástrojov sa znak `;` pri jednoriadkových príkazoch dávať nemusí. Pre vykonanie napísaného príkazu je potrebné stlačiť tlačidlo Execute.

*Po nainštalovaní program MySQL ponúka tri základné databázy*

1. `information_schema`
2. `mysql`
3. `test`

*Presvedčiť sa o tom možno zadaním príkazu*

```
show databases;
```

**Obrázok:** Ukážka konzoly MySQL.

```
Welcome to the MySQL monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 2
Server version: 6.0.6-alpha-community MySQL Community Server (GPL)

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the buffer.

mysql> show databases;
+-----+
| Database |
+-----+
| information_schema |
| mysql      |
| test      |
+-----+
3 rows in set (0.00 sec)

mysql> _
```